

УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ
АДМИНИСТРАЦИИ МО Г. БОДАЙБО И РАЙОНА

П Р И К А З

«20 » февраля 2026 г.

№ 103

г. Бодайбо

О проведении муниципального этапа
Всероссийской военно-патриотической
игры «Зарница 2.0»

Согласно плану работы Управления образования администрации МО г.Бодайбо и района на 2025-2026 г., а также в целях формирования патриотического и нравственного воспитания подрастающего поколения, сознательного и ответственного отношения к вопросам личной и общественной безопасности, морально-психологических и физических качеств

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Утвердить Положение о муниципальном этапе Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0» (Приложение 1)

2. Провести муниципальный этап Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0» в младшей возрастной группе (7-10 лет) **20 марта 2026 года в Физкультурно-оздоровительном комплексе МКУ ДО «ДООЦ».**

3. МКУ «ЦИМ и ППС ОУ г. Бодайбо и района» (Биликтуева Т.О.):

3.1. Подготовить необходимые материалы для организации муниципального этапа Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0» (младшая группа);

3.2. Предусмотреть награждение за счет средств местного бюджета, предусмотренных муниципальной программой «Развитие системы образования Бодайбинского района на 2025-2030 годы», утвержденной Постановлением администрации г. Бодайбо и района от 26.12.2024 г. № 296-пп на выполнение задачи по формированию эффективной системы выявления, поддержки и развития способностей и талантов обучающихся, направленной на самоопределение и профессиональную ориентацию (пункт 4.2).

4. МКУ ДО «ДООЦ» (Тюрин Ю.Ю.) организовать приём заявок от образовательных организаций, подготовить необходимое оборудование и материалы для прохождения этапов в рамках муниципального этапа Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0» согласно Положения;

5. Руководителям образовательных учреждений:

5.1. **Подать заявку** об участии в муниципальном этапе Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0» **до 06 марта 2026 г.** на эл. почту rcobr.bdb@mail.ru

5.2. Направить на муниципальный этап Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0» команды согласно Положению;

5.3. пройти регистрацию каждому участнику отряда на сайте будвдвижения.рф (*ссылка будет направлена дополнительно*) до 15 марта 2026 г.

5.4. Назначить ответственных лиц из числа преподавателей ОУ за охрану жизни и здоровья участников в период проведения военно-патриотической игры «Зарница 2.0»;

6. Контроль за исполнением приказа оставляю за собой.

Начальник



С. Е. Наумова

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении муниципального этапа
ВСЕРОССИЙСКОЙ ВОЕННО-ПАТРИОТИЧЕСКОЙ ИГРЫ «ЗАРНИЦА 2.0»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение определяет цель, задачи и порядок проведения муниципального этапа Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0» для обучающихся в общеобразовательных учреждениях.

1.2. Организаторами муниципального этапа Всероссийской военно-патриотической игры «Зарницы 2.0» является Управление образования МО г.Бодайбо и района, МКУ ДО «ДООЦ». МКУ «ЦИМ и ППС ОУ г. Бодайбо и района», местное отделение «Движение Первых» в городе Бодайбо и районе.

2. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ

2.1. Муниципальный этап Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0» проводится в целях формирования патриотического и нравственного воспитания подрастающего поколения, сознательного и ответственного отношения к вопросам личной и общественной безопасности, морально-волевых и физических качеств.

2.2. Задачи:

- пропаганда и популяризация среди школьников здорового и безопасного образа жизни;
- формирование мотивационных основ личной и общественной безопасности;
- проверка уровня и качества практической подготовки школьников по программе курса «Основы безопасности и защиты Родины»;
- отработка и совершенствование практических навыков и умений поведения в чрезвычайных и экстремальных ситуациях;
- приобретение социального опыта командного взаимодействия и взаимопомощи;

3. УЧАСТНИКИ

3.1. Муниципальный этап Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0» проводится в младшей возрастной группе (дети, рожденные с 01.10.2015 по 30.09.2018). Возраст участника команды определяется согласно федеральному положению Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0» и сверяется по копиям документов, удостоверяющих личность (свидетельство о рождении).

3.2. Состав команды 10 человек. При этом в состав команды в обязательном порядке включаются не менее 2-х девушек.

3.3. Запасные участники запрещены.

3.4. Основанием для допуска каждого из участников к муниципальному этапу Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0» является заявка с отметкой «Допущен» напротив каждой фамилии участника, с подписью врача заверенной личной печатью или печатью медицинской организации и копии документов удостоверяющие личность. Заявка должна быть подписана директором образовательного учреждения. К заявке в обязательном порядке прикладываются копии документов, удостоверяющих личность - свидетельство о рождении.

3.5. Участники муниципального этапа Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0» должны иметь, единую парадную и спортивную форму одежды.

3.6. Руководитель команды назначается приказом директора образовательного учреждения и несет персональную ответственность за жизнь, здоровье и безопасность

членов своей команды в пути следования на муниципальный этап Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0», в период проведения игры и по её окончании.

3.7. Участники, команды в полном составе или сопровождающие по решению судейской коллегии могут быть дисквалифицированы с этапа игры или с участия в игре полностью за:

- умышлено неправильное прохождение дистанции;
- использование посторонней помощи;
- противодействие членам другой команды;
- нарушение правил безопасности;
- выявление незаявленного участника или участника, возраст и данные которого не соответствуют заявке (подставной участник);
- курение, в том числе электронных сигарет;
- употребление алкогольных напитков и других запрещённых веществ;
- использование ненормативной лексики.
- другие нарушения, которые по мнению судейской коллегии, могли привести или привели к искажению результатов игры.

3.8. Члены команды обязаны содержать в порядке место расположения своей команды в течение проведения всей игры. Перед проведением итоговой линейки команды должны сдать места расположений судейской коллегии.

4. ОРГАНИЗАЦИЯ ИГРЫ, СУДЕЙСТВО И ПОДАЧА ЗАЯВОК НА УЧАСТИЕ

4.1. Игра организуется и проводится МКУ ДО «ДООЦ» под руководством Управления образования администрации г. Бодайбо и района, а также при участии МКУ «Центр информационно-методического и психолого-педагогического сопровождения образовательных учреждений г. Бодайбо и района» и местного отделения «Движения Первых» в городе Бодайбо и районе.

4.2. Оргкомитет представляет собой судейскую коллегию, призванную осуществлять цели и задачи игры, обеспечивать условия для подготовки и проведения игры, главный судья – директор МКУ ДО «ДООЦ» Тюрин Ю.Ю. (телефон для получения информации по всем вопросам проведения игры 8-904-128-89-26).

4.3. По решению судейской коллегии возможно внесение изменений в порядок проведения и оценивания игры, как в целом, так и отдельных конкурсов, непосредственно перед началом их проведения.

4.4. В случае неблагоприятных погодных условий, непредвиденных форс-мажорных обстоятельств, судейская коллегия вправе пересмотреть Положение о проведении игры и внести изменения в порядок и сроки его проведения.

4.5. Заявка на участие в муниципальном этапе Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0» представляется на эл. почту rcobr.bdb@mail.ru до **06 марта 2026** года.

4.6. Заявка составляется в соответствии с Приложением 2 и подписывается директором ОУ.

5. СРОКИ И ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ

5.1. В младшей возрастной группе (7-10 лет) игра проводится 20 марта 2026 года в Физкультурно-оздоровительном комплексе МКУ ДО «ДООЦ». Начало в 10:30 часов.

5.2. На муниципальном этапе Игры для младшей возрастной категории проводятся следующие отрядные состязания:

- Основы строевой подготовки;
- Спортивная игра «Снайпер»;
- Викторина «Герои в форме»;
- Маршрутная игра «Зарничка 2.0»;
- Первая помощь.

6. ПРОГРАММА ПРОВЕДЕНИЯ

МЛАДШАЯ ВОЗРАСТНАЯ ГРУППА (7-10 лет)

с 01.10.2015 по 30.09.2018 г.р.

Основы строевой подготовки

В испытании «Смотр строя и песни» участвует весь отряд (10 человек) во главе с командиром. Команды должны быть в единой форме. Каждый отряд вправе выбрать род войск, подготовить элементы костюмов и выбрать песню для исполнения в строю. Песня должна соответствовать уровню психоэмоционального развития детей.

В соответствии с очередностью командир каждого отряда сдает рапорт главному судье (Приложение № 1) после чего отряд приступает к выполнению строевых упражнений и исполняет строевую песню.

Перечень обязательных строевых упражнений:

- Построение в одну шеренгу;
- Выполнение команды «Равняйся!»;
- Выполнение команды «Смирно!»;
- Повороты направо, налево, кругом;
- Расчет по порядку, на первый, второй, первый, второй, третий;
- Перестроение в две шеренги;
- Перестроение в одну шеренгу;
- Перестроение в три шеренги;
- Движение строем с песней;
- Выполнение команды в строю «Равнение направо/налево».

Оценивается:

Внешний вид, дисциплина строя. Равнение, выполнение команд.

Чёткость рапорта, движение.

Умение производить расчёт на первый – второй. Быстрота и одновременность.

Правильность выполнения поворотов. Одновременность

Внимательность. Интервалы. Дистанции.

Правильность подачи команд и чёткость выполнения поворотов отрядом.

Умение ходить строем. Смена ноги под идущего справа и впереди. Отмах руки.

Строевой шаг. Дистанции и интервалы. Умение принять положение смирно, равнением «направо», «налево».

Спортивная игра «Снайпер»

Основой игры является испытание на меткость. Отряд в полном составе (10 человек) выходит на линию огня, совершает броски дротиком в цель («воздушный шар»). 1 участник – 1 выстрел. Отряду засчитывается количество лопнувших шаров.

Викторина «Герои в форме»

Участвует вся команда (10 человек)

Теоретический конкурс состоящий из 5 блоков

- Блок «Знатоки» - за определённое время ответить на максимальное количество вопросов, связанных с армией, с армейским бытом, военными терминами, военными пословицами, военной наукой и т.д.

- Блок-Кроссворд «Воинская мудрость» - разгадать кроссворд с вопросами на воинскую тематику

- Блок-Блицтурнир «Что ты знаешь о нашей армии?» - командам озвучиваются вопросы - отвечает отряд, первый подавший сигнал о готовности к ответу.

- Блок «Города-Герои» - задача отрядов выбрать из предложенного списка города-герои

- Блок «Воинские звания» - за определённое время командам предлагается написать как можно больше воинских званий или соотнести звание – погоны.

Победитель в конкурсе определяется по наибольшему количеству баллов, заработанных командой за ответы по всем блокам.

Маршрутная игра «Зарничка 2.0»

Участвует вся команда (10 человек).

Маршрутная игра – отрядное состязание, в ходе которого отряды-участники двигаются по определенному маршруту в определенной последовательности и делают остановки на «станциях», где выполняют специальные задания.

На каждой станции предлагается выполнить задание за максимально короткое время с наименьшим количеством ошибок. За допущенные ошибки начисляется штрафное время.

Победитель определяется по наименьшему времени, затраченному на прохождение всего маршрута.

«Станции» на маршруте:

- Меткий стрелок: метание теннисного мяча с расстояния 10 метров в цель диаметром 90 см. Попадание в цель минус 1 секунда от общего времени, попадание. Промах плюс 1 секунда к общему времени.

- Переправа: участники команды поочередно продвигаются по «кочкам» (2 шт.), переставляя их вперед до зрительного ориентира, обратно возвращаются бегом и передают «кочки» следующему участнику отряда. Касание поверхности одной ногой или опора руками о поверхность – плюс 1 секунда к общему времени, касание земли обеими ногами плюс 2 секунды к общему времени

- Связист: используется игра «Сломанный телефон» – отряд выстраивается в 1 шеренгу, первому на ухо передается короткая информация. Последовательно все участники на ухо сообщают эту информацию следующему. Задача: передать информацию с наименьшими искажениями. За неправильно переданную информацию плюс 5 секунд к общему времени.

- Разведчики: за 1 минуту сложить максимальное количество слов с переставленными в слова буквами. За каждое правильно сложенное слово минус 1 секунда от общего времени.

- Паутина (колючая проволока): каждый участник по очереди проползает по участку (10 метров) по-пластунски под ограничением на высоте не более 30 см. Задача отряда: проползти каждому участнику по очереди под ограничителем высоты, не задев его. Каждое касание плюс 1 секунда к общему времени.

- Первая помощь: отряд делится на пары, один участник в паре накладывает простую повязку на руку второму.

- Передвижение команды на финиш.

Первая помощь

В испытании участвует вся команда (10 человек)

Конкурс состоит из трех этапов:

1. Викторина по оказанию первой помощи;
2. Оказание помощи пострадавшему при травме: руки; ноги; головы.
3. Транспортировка пострадавшего с помощью подручных средств.

Этап «Викторина по оказанию первой помощи». В конкурсе принимает участие вся команда. Викторина проводится в виде теста и заданий на соотношение одной части к другой (например, тонометр - измерение давления).

Необходимо знать порядок вызова скорой помощи, знать номера ЕДДС и Скорой помощи (как дети будут вести диалог со специалистом скорой помощи для вызова на дом), участвует 1 человек. Будет дана ситуация, при которой необходимо вызвать скорую помощь и объяснить ситуацию.

Необходимо знать медикаменты в домашней аптечке (жаропонижающие, болеутоляющие, от диареи, чем обрабатывать раны, как пользоваться градусником для измерения температуры тела).

Этап «Оказание помощи пострадавшему при травме». Участвуют 3 человека из команды. Вытягивают карточку с травмой и уточнением - какая часть конечности повреждена (ЗНАТЬ!!! части рук и ног), необходимо оказать помощь пострадавшему. Необходимо знать порядок действий при переломах конечностей и травме головы. Учитывается правильность и аккуратность оказания помощи при наложении шин и повязки.

Этап «Транспортировка пострадавшего с помощью подручных средств». Участвуют 6 человек из команды, пока три участника оказывают помощь пострадавшему, необходимо сделать носилки из подручных средств для транспортировки пострадавшего (2 палки и 2 кофты). После оказания помощи, укладывают пострадавшего на носилки, и вся команда передвигается до указанного места, куда необходимо донести пострадавшего. Учитывается как лежит пострадавший (поддержка головы и травмированной конечности), аккуратность переноса.

С собой необходимо иметь перевязочный материал в сумке или аптечке: 2 широких бинта, 1 узкий бинт (бинты освободить от упаковки), ножницы, 2 шины около 50-70 см, простой карандаш и ручку.

7. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ И ПРИЗЁРОВ

7.1. В каждом состязании определяются места от 1 до последнего. По результатам всех состязаний все места складываются, а побеждает отряд, набравший наименьшую сумму мест.

7.2. В случае равенства баллов после всех состязаний победа присуждается команде, имеющей лучший результат в конкурсе «Маршрутная игра «Зарничка 2.0», а в случае необходимости по лучшему результату в игре «Снайпер».

**Сдача рапорта,
выполнение первого задания «Хорош в строю, силен в бою»**

Перед сдачей рапорта командир отряда командует:

- Отряд! Равняйся! Смирно!

После этого командир маршевым шагом подходит к главному судье и начинает рапортовать.

Товарищ главный судья! Отряд «_____» к участию в военно-спортивной игре «Зарница» готов! Командир отряда «_____»

_____.

Главный судья: Отряду «_____» приступить к выполнению задания.

ЗАЯВКА

(наименование ОУ)

для участия в муниципальном этапе
Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0»

№ п/п	Фамилия, имя	Дата рождения (число, месяц, год)	Допуск врача	Виза врача и его личная печать
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				

Всего допущено к соревнованиям _____ участников.

Врач _____
(ФИО полностью, подпись, печать врача)

Директор ОУ _____
(ФИО, подпись)

«___» _____ 2026г.

Копии документов прилагаются